

Programmeren op papier

Opdracht 1

	Aantal en kleur										
1	9	1	7								
2	9	1	7								
3	9	1	7								
4	9	1	7								
5	5	2	2	1	7						
6	4	1	2	1	1	1	7				
7	4	1	2	3	7						
8	3	1	1	2	3	3	4				
9	2	1	5	1	4	2	2				
10	2	1	1	1	7	1	1	1	2		
11	1	1	4	1	3	1	4	1	1		
12	1	2	1	9	1	2	1				
13	1	6	1	3	1	4	1				
14	1	1	2	1	10	1	1				
15	2	4	3	1	2	1	1	1	2		
16	2	1	2	1	2	1	1	1	3	1	2
17	2	1	3	2	3	4	2				
18	3	1	9	1	3						
19	3	1	9	1	3						
20	3	1	9	1	3						
21	4	1	7	1	4						
22	5	7	5								

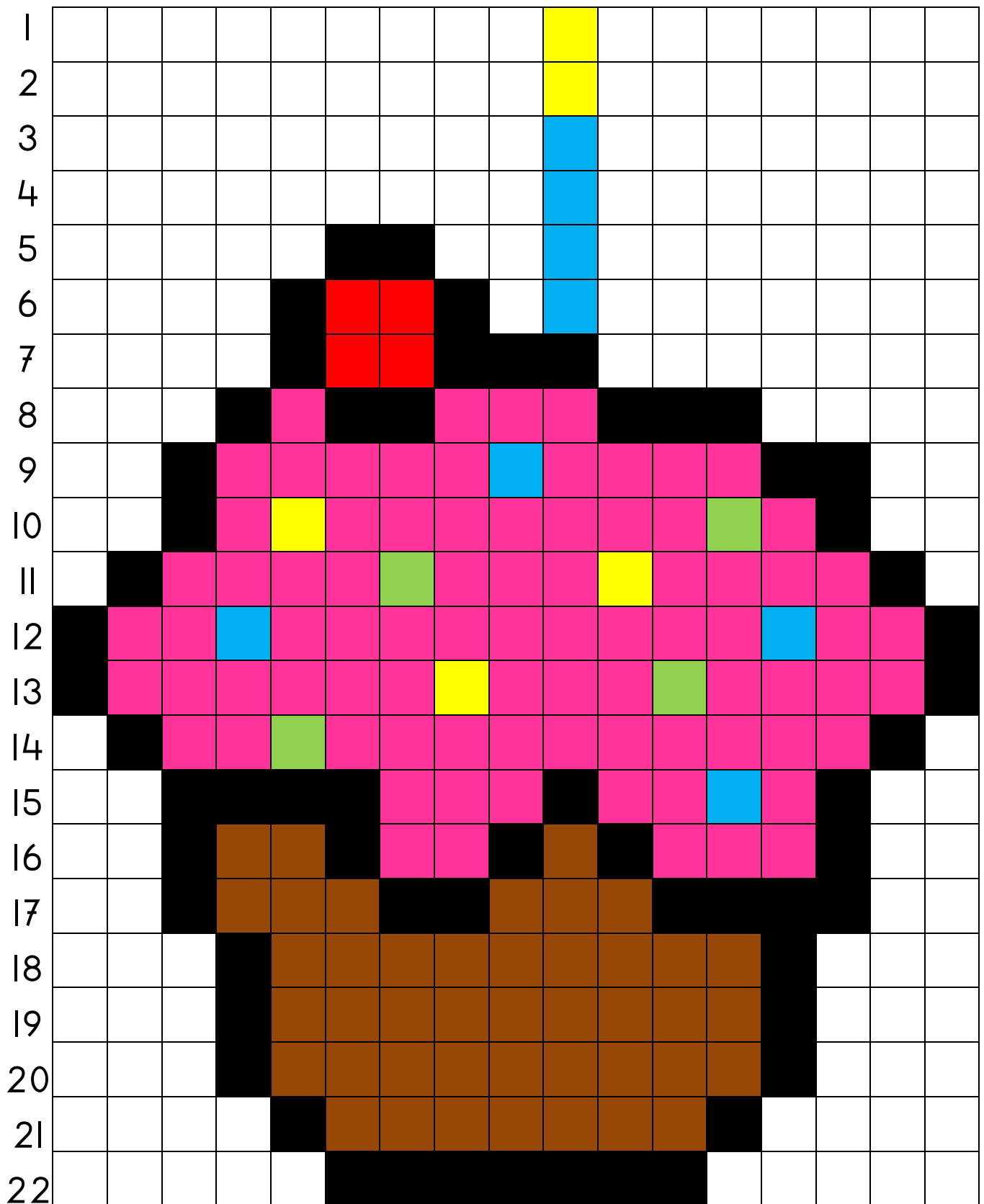
Programmeren op papier

Invulblad opdracht 1

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			
21																			
22																			

Programmeren op papier

Nakijkblad opdracht 1



Programmeren op papier

Opdracht 2

	Aantal en kleur												
1	5	1	5	1	5								
2	6	1	3	1	6								
3	7	1	1	1	7								
4	1	5	1	1	1	1	5	1					
5	1	5	2	1	1	1	2	5	1				
6	1	1	3	1	2	1	2	1	3	1	1		
7	1	1	3	1	2	1	2	1	3	1	1		
8	1	1	3	1	2	1	2	1	3	1	1		
9	1	5	2	1	2	5	1						
10	2	4	2	1	2	4	2						
11	1	2	1	1	1	2	1	2	1	1	1	2	1
12	2	2	3	1	1	1	3	2	2				
13	3	2	2	1	1	1	2	2	3				
14	4	4	1	4	4								
15	3	5	1	5	3								
16	2	1	4	1	1	1	4	1	2				
17	2	1	4	1	1	1	4	1	2				
18	2	1	1	1	1	2	1	2	1	1	1	1	2
19	2	1	3	1	3	1	3	1	2				
20	3	3	5	3	3								

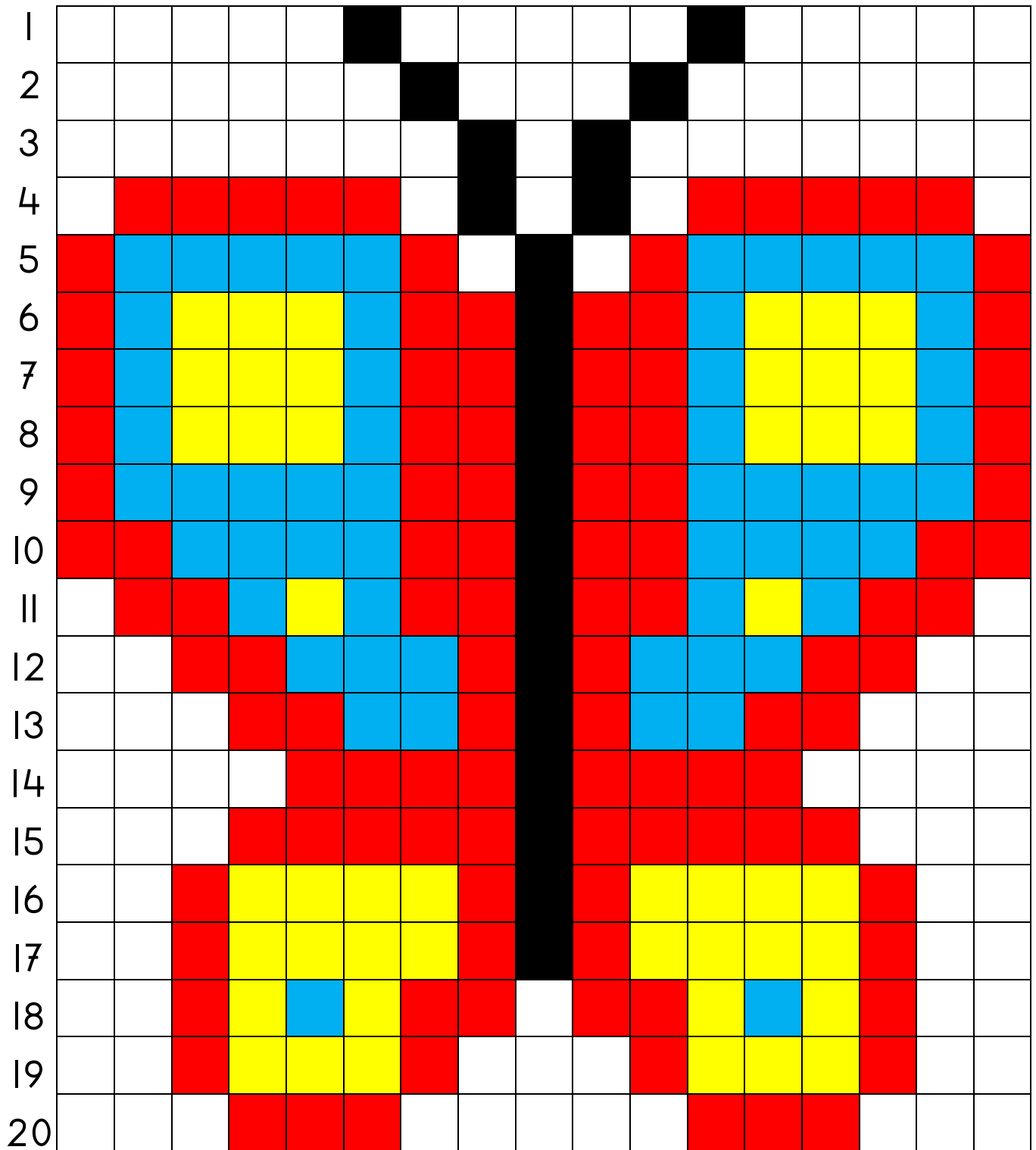
Programmeren op papier

Invulblad opdracht 2

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			

Programmeren op papier

Nakijkvel opdracht 2



Programmeren op papier

Opdracht 3

	Aantal en kleur													
1	4	9	4											
2	3	1	2	1	1	1	1	1	2	1	3			
3	3	1	2	1	1	1	1	1	2	1	3			
4	2	2	9	4										
5	2	2	3	1	1	1	3	4						
6	2	2	4	1	4	4								
7	2	5	3	7										
8	2	1	11	3										
9	17													
10	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4			
11	3	3	1	1	1	1	1	3	1	2				
12	3	1	1	1	5	1	1	1	1	2				
13	3	3	1	1	1	1	1	3	1	2				
14	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2
15	3	11	1	2										
16	3	11	3											
17	5	2	3	2	5									
18	5	2	3	2	5									
19	5	2	3	2	5									
20	5	2	3	2	5									
21	3	4	3	4	3									
22	3	4	3	4	3									

Programmeren op papier

Invulblad opdracht 3

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			
21																			
22																			

Programmeren op papier

Nakijkvel opdracht 3

